

A Szekszárdi I. Béla Gimnázium valamint a Neumann János Számítógép-tudományi Társaság ismét meghirdeti a 2025. évi, nemzetközi rangú, az általános és középiskolások részére kiírt,

21. Neumann János Kárpát-medencei Informatikai Programtermék Versenyt – Kovács Győző szellemében

A verseny célja, hogy az informatikát szerető diákok számára lehetőséget biztosítson tehetségük kibontakoztatására, az általuk elkészített pályamunkák elkészítésén keresztül.

A versenyzők a következő hat kategóriában küldhetnek be pályaműveket:

1. **Alkalmazói programok** (oktatóprogramok, WEB alkalmazások, egyéb, valamely felhasználói probléma megoldására készített alkalmazás.)
2. **Játékprogramok.** (A versenyzők saját maguk által készített játékprogramjaikkal versenyezhetnek.)
3. **Megépített (digitális) automata berendezés (hardver) és vezérlése (szoftver)***
4. **Számítógépes grafika*** (kép, portré, karikatúra, stb...)
5. **Animáció** (Számítógéppel előállított animáció.)
6. **Számítógéppel támogatott tervezés** (CAD programokkal megszerkesztett tárgyak, objektumok, stb...)

A 4iG Alapítvány a Társadalmilag leghasznosabbnak ítélt projekt munka kategóriában különdíjat ajánl fel egy arra érdemes pályamű alkotójának/alkotóinak.

Nevezési feltételek: A versenyen bárki részt vehet, (általános és középiskolás diákok,) aki **a döntő induló napjáig, azaz, 2025. március 20-ig** a 20. életévét még nem töltötte be. A versenyre - hagyományosan - egy pályázatot több versenyző közösen is készíthet. A nevezés a verseny honlapján a <https://neumannverseny.hu> címen elérhető on-line felületen történik (regisztrációt követően). A nevezésnek a pályamunkát bemutató max. 10 perces videót is tartalmaznia kell! Nevezési határidő: **2025. február 10.** A nevezés előtt a pontos feltételek megismerése céljából olvassa el a *Versenyszabályzatot*!

A verseny kétfordulós. Az első forduló az **előzsűri**, a második forduló a **döntő**.

A verseny első fordulója. A beérkezett pályázatokat a rendezők előzsűrizik. Az magyarországi előzsűri tagjait iskolákból felkért, független informatika tanárok, szakemberek alkotják. A zsűrizés nyilvános. Az előzsűri **2025. február 21** - ig küld értesítést azoknak a versenyzőknek, akik a külhoni döntőkből bekerült versenyzőkkel kiegészülve a döntőbe kerülnek. A döntőbe jutott versenyzők maximális száma **80 fő**.

A döntő. A **2025. március 20-21.** között az **Szekszárdi I. Béla Gimnáziumban** kerül megrendezésre. A pályázóknak (csoportos pályázat esetén maximum 2 fő) a rendező szállást biztosít, nevezési díj nincs. A pályázók itt mutatják be személyesen pályamunkáikat. A verseny döntője, a zsűri pontozása és az eredmények nyilvánosak. A verseny döntőjébe került tanulók (kategóriájuk 1-3 helyezettjei biztosan) a verseny támogatói által felajánlott értékes díjakat kapják.

A versenyt a vírushelyzettől függően, szükség esetén online is megszervezzük!

A versennyel kapcsolatos további információkat a

neumann.ibela@gmail.com e-mail címre írt levélben, illetve
<http://ibela.edu.hu/neumann> honlapról lehet megkapni.

A nevezés határideje: 2025. február 10. (24h).

A vajdasági és erdélyi elődöntők időpontjait a helyi szervezők határozzák meg.

Az időpontok változtatási jogát fenntartjuk!

Szekszárd, 2024. november 20.



Képes Gábor
ügyvezető igazgató, NJSZT

Hajós Éva
a gimnázium igazgatója

* osztatlan kategória, általános és középiskolások együtt versenyeznek