



KULTURÁLIS ÉS INNOVÁCIÓS
MINISZTERIUM



Nemzeti Tehetség
Program

4G



21. Neumann János Kárpát-medencei Informatikai Programtermék Verseny - Kovács Győző szellemében

2025-ÖS DÖNTŐBE JUTOTT VERSENYZŐK NÉVSORA

OSZTATLAN KATEGÓRIÁK (Általános és középiskolások együtt)

Számítógépes grafika

	Pályamű:	Név:	Osztály:	Iskola:
1	Szélyes Panna	Szélyes Panna	10	Apáczai Csere János Elméleti Líceum - Kolozsvár
2	Digitális rajzaim	Rostás-Péter Fanni	11	Apáczai Csere János Elméleti Líceum - Kolozsvár
3	Emma munkái	Szanka Emma	8	József Attila ált. isk. - Bácskertes / Kupuszina
4	Luca képei	Szabó Luca Borbála	10	Lóczy Lajos Gimnázium - Balatonfüred
5	Korai munkák	Bence Revák	11	BMSZC Bolyai János Műszaki Technikum és Kollégium
6	Számfira Eliza: Képeim	Számfira Eliza Nóra	9	Lóczy Lajos Gimnázium - Balatonfüred
7	Zsákolás az éjszakában	Ökrös Dávid	9	Dunakeszi IV. Béla Király Gimnázium
8	Bernát Anna Képei	Bernát Anna	9	Lóczy Lajos Gimnázium - Balatonfüred
9	Takács Nóra képei	Takács Nóra	9	Lóczy Lajos Gimnázium - Balatonfüred
10	Női arc	Pallós Lotti	10	Városmajori Gimnázium
11	Egy farkas, aki a holdra vonyít	Sótér Veronika	7	Cibakházi Damjanich János Általános Iskola
12	Anna képei	Steiner Anna	10	Lóczy Lajos Gimnázium - Balatonfüred

Megépített automata és vezérlése

	Pályamű:	Név:	Osztály:	Iskola:
1	Aqua Robot	Tesnádi Tamás	10	Apáczai Csere János Elméleti Líceum-Kolozsvár
2	Mit szívnak az apáczaisok	Kozma Júlia, Lukács Mátyás Ágoston	10	Apáczai Csere János Elméleti Líceum-Kolozsvár
3	Smart Pill Dispenser	Sütő Anna, Dezső Janka	10	Apáczai Csere János Elméleti Líceum-Kolozsvár
4	Kisműholdak - elérhető űrtechnológia	Kis Botond, Verebélyi Viktor	11	Bolyai Tehetséggondozó gimnázium és Kollégium - Zenta
5	Robotofon	Kálmán Zoltán	12	Műszaki Iskola Ada
6	MADD Raktározó robot	Muzslai Ádám	9	Műszaki Iskola Ada
7	Rubik Kocka Kirakó Gép	Lehotai Gergely	11	Pécsi Janus Pannonius Gimnázium
8	Farkas Balázs önműködő busz robotberendezése	Farkas Balázs	5	Szolnoki Kodály Zoltán Általános Iskola és Alapfokú Művészeti Iskola
9	Retro stílusú esp32 kontrollor	Cerovác Richárd	12	BMSZC Bolyai János Műszaki Technikum és Kollégium - Budapest
10	Időjárás állomás	Sóti Kristóf	11	BMSZC Bolyai János Műszaki Technikum és Kollégium - Budapest
11	Szervergép távoli elérése	Vörös Benedek, Móczár Dominik	7	Mátyás Király Általános Iskola - Budapest



KULTURÁLIS ÉS INNOVÁCIÓS
MINISZTERIUM



Nemzeti Tehetség
Program

4G



21. Neumann János Kárpát-medencei Informatikai Programtermék Verseny - Kovács Győző szellemében

2025-ÖS DÖNTŐBE JUTOTT VERSENYZŐK NÉVSORA

Általános Iskolások

Animáció

	Pályamű:	Név:	Osztály:	Iskola:
--	----------	------	----------	---------

A kategóriában, elégséges színvonalas nevezés hiányában nem rendezünk döntőt!

Alkalmazói programok

	Pályamű:	Név:	Osztály:	Iskola:
1	Translator SRE APP	Vojislav Sretenovic	7	Elementary School Djura Jaksic Kac

A versenyző magas színvonalú munkát adott be, ezért a döntőben ezt bemutathatja.

Játékprogramok

	Pályamű:	Név:	Osztály:	Iskola:
1	TerraLands	Zvicer Maksim	6	Miroslav Antic AI
2	PokéMod: Pikachu a Minecraftban	Szvorenny Norbert	7	Novak Radonic Általános Iskola
3	A Korona Lopás	Krezsó Krisztián	7	Novak Radonic
4	Boomerang játék a Scratch programban	Bíró Gergely	6	Cibakházi Damjanich János Általános Iskola
5	Ne törd el a madár szárnyát!	Bokor Bence, Pájer Bence, Mátics Mózes	8	KKZKÁI Kisfaludy Utcai Tagiskola

Számítógéppel támogatott tervezés

	Pályamű:	Név:	Osztály:	Iskola:
1	Garzon lakás	Pokoraczki Gergő	7	Bocskaierti Németh László Általános Iskola és AMI

A versenyző magas színvonalú munkát adott be, ezért a döntőben ezt bemutathatja.



KULTURÁLIS ÉS INNOVÁCIÓS
MINISZTERIUM



Nemzeti Tehetség
Program

4G



21. Neumann János Kárpát-medencei Informatikai Programtermék Verseny - Kovács Győző szellemében

2025-ÖS DÖNTŐBE JUTOTT VERSENYZŐK NÉVSORA

Középiskolások

Alkalmazói programok

	Pályamű:	Név:	Osztály:	Iskola:
1	ETWAIN	Kozma Júlia, Lukacs Mátyas Ágoston	10	Apáczai Csere János Elméleti Líceum - Kolozsvár
2	Tumor Elemzés Mesterséges Intelligenciával	Beszédes Márk	12	Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium és Kollégium - Zenta
3	BillMan App	Szélig Balázs	11	Baranya Vármegyei SZC Radnóti Miklós Közgazdasági Technikum
4	mylab.ai ~ A kép generálások mestere.	Krutilla József, Porvázsnyik Tamás	12	Szent László Katolikus Gimnázium, Technikum, Két Tanítási Nyelvű Általános Iskola, Kollégium és Óvoda
5	Edzésnapló	Zemen Dániel	12	BMSZC Bolyai János Műszaki Technikum és Kollégium
6	DormLog - kollégium naplózási program	Misinszki Márk, Csizmadia Ádám	12	Szegedi SZC Tóth János Mórhalmi Szakképző Iskola és Szilágyi Mihály Kollégium
7	EduRádió - Iskolai rádió rendszer	Mészáros Ferenc, Fekete Hunor	9	Budapest I. Kerületi Szilágyi Erzsébet Gimnázium
8	SwiftCard	Sonkoly Bence	12	Székesfehérvári SZC Széchenyi István Műszaki Technikum
9	EbédPortál	Menyhert Bence	10	Debreceni SZC Mechwart András Gépipari és Informatikai Technikum
10	onTime	Gubacsi Áron, Nagy Gergő	12	Debreceni SZC Mechwart András Gépipari és Informatikai Technikum
11	NeuraSys	Sörös Máté	10	Debreceni SZC Mechwart András Gépipari és Informatikai Technikum

Animáció

	Pályamű:	Név:	Osztály:	Iskola:
1	The 5 non-Musketeers	Hegedűs Nátániel	9	Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium és kollégium - Zenta
2	Istentelen Föld	Magi Zsolt, Bán Milán	10	DSzC Mechwart András Gépipari és Informatikai Technikum
3	Dorka	Balogh Bendegúz	9	Lóczy Lajos Gimnázium
4	Timeless - Movie Trailer	Kökényesi Andor, Szilágyi Dominik	12	Debreceni SZC Mechwart András Gépipari és Informatikai Technikum

Számítógéppel támogatott tervezés

	Pályamű:	Név:	Osztály:	Iskola:
1	Írógép	Ágoston Viktória	11	Beszédes József, Mezőgazd. És Műszaki Iskolaközpont
2	Mechanikai repülő sárkány	Papp Veronika Csenge	12	Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium, és Kollégium - Zenta
3	Fujica AX-1	Vajda Bence	12	Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium, és Kollégium - Zenta



KULTURÁLIS ÉS INNOVÁCIÓS
MINISZTERIUM



Nemzeti Tehetség
Program

4G



21. Neumann János Kárpát-medencei Informatikai Programtermék Verseny - Kovács Győző szellemében

2025-ÖS DÖNTŐBE JUTOTT VERSENYZŐK NÉVSORA

4	SU 57	CVEJIC OGNJEN	10	Adai Műszaki iskola
5	Helsinki Katedrális	Lelkes Tünde, Szabó Kinga	11	Kőbányai Szent László Gimnázium
6	Fúróállvány 3d modell	Hadházi Illés	11	Garay János Gimnázium - Szekszárd
7	Házunk modellje	Szőke Mihály	9	Lóczy Lajos Gimnázium - Balatonfüred
8	Az esp kontroller CAD váza	Cerovác Richárd	12	BMSZC Bolyai János Műszaki Technikum és Kollégium
9	Egy játék repülő pótalkatrészének a megtervezése, legyártása.	Virág Kirill	9	Budapest XX. Kerületi Nagy László Általános Iskola és Gimnázium

Játékprogramok

	Pályamű:	Név:	Osztály:	Iskola:
1	POLYCARNAGE	Losonc Róbert Olivér, Katona Dominik	11	Ivan Saric Műszaki Iskola
2	The Rescue	Bagány Viktor, Bajai Leon	10	Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium, és Kollégium - Zenta
3	Forma-1-es szimulátorprogram	Pájer Levente	8	ELTE Bolyai János Gyakorló Általános Iskola és Gimnázium
4	GraveBound	Ötvös Ákos, Loncsák Előd	12	Debreceni SZC Mechwart András Gépipari és Informatikai Technikum
5	Gazdálkodj Okosban	Biró Márk, Fodor Ákos, Tóth Árpád	12	DSZC Mechwart András Gépipari és Informatikai Technikum
6	Lumi And The Dungeon Of Dreadspire	Katona Konstantin, Orvos Tamás	12	Debreceni SZC Mechwart András Gépipari és Informatikai Technikum
7	Chessmate	Kern Álmos Ferenc	11	Szekszárdi Garay János Gimnázium
8	EndlZ - Endless Zombie Shooter	Csákányosi Dániel	8	Budapest I. Kerületi Kosztolányi Dezső Gimnázium
9	Kwitch	Horváth Dóra, Lehotai Gergely	11	Győri SZC Baksa Kálmán Két Tanítási Nyelvű Gimnázium
10	Voyo kalandja	Arany Levente	12	Nem adta meg.
11	Lost World	Bálint Zsolt	12	Tolna Vármegyei SZC Perczel Mór Technikum és Kollégium

Döntő időpontja: 2025. március 20-21.

Minden döntőbe jutott versenyzőnek gratulálunk!
A döntőbe jutott versenyzőket a döntő előtt megkeressük, adategyeztetés céljából!
További információ: <https://ibela.hu/neumann> honlapon,
vagy a 036 74 511 077-es telefonon Péter Miklós versenyszervezőnél!
A változtatás jogát fenntartjuk!

