

BESZÁMOLÓ

A korábbi versenyhez hasonlóan, a **17. Neumann János Nemzetközi Tehetségkutató Programtermék Versenyünk** két tanévet is érintett. A pandémia miatt, kénytelenek voltunk, a 2020-2021-es tanév versenyét a 2021-2022-es tanév decemberében megtartani, a helyzetre való tekintettel vegyes megrendezési formában, jelenléttel, illetve on-line módon.

A 17. Neumann János Nemzetközi Tehetségkutató Programtermék Verseny, Kovács Győző szellemében – című versenyről készült beszámoló

Intézményünk, a **Szekszárdi I. Béla Gimnázium**, immár 17. alkalommal szervezte meg a **Neumann-versenyt**. A verseny megszervezésére szervezési projektet hoztunk létre, melynek tagjai az igazgató, szaktanárok, rendszergazda, stb. (részletesen később), és iskolánk DÖK szervezetének tanulói.

Munkánkat mindvégig az NJSZT-vel és a zentai **Bolyai János Tehetseggondozó Gimnáziummal** egyeztetve végeztük. (A Háromszéki Ifjúsági Tanács – HÁRIT – erdélyi hirdetéssel kapcsolódott a verseny szervezésébe.)

A verseny Versenyszabályzatának, majd Versenykiírásának összeállítása során a megelőző verseny hasonló dokumentumait vettük alapul.

A versenyt a szokásos módon hirdettük meg. (honlap, e-mail, facebook, stb.)

A beérkezett nevezéseket, az erre a célra kifejlesztett WEB felületen fogadtuk. (Itthon, Erdélyben és a Vajdaságban is.) A nevezési határidő lejártával a szekszárdi előzsűrizés esetében a pályamunkákat szétosztottuk a helyi mentorok között. Az ő feladatuk volt a pályamunka áttanulmányozása, és bemutatása az on-line jelenlévő előzsűri tagjainak. A Vajdasági előzsűrizés (az ottani előverseny) másképpen zajlott. Ott a versenyzőket Zentára invitálták **2021. szeptember 18-án** és személyesen mutatták be pályamunkáikat. Ez egy vajdasági döntőnek is betudható volt.

A verseny eredményeit a WEB felületről összesítettük, és kategóriánként megállapítottuk a döntőbe jutáshoz szükséges ponthatárokat. Az előzsűrizés eredményét a verseny honlapjára, valamint az összes pályázathoz megadott e-mailre elküldtük.

A korábbi verseny 2020. év októberi on-line megszervezése hatással volt erre a versenyre is, és már január hónapban nyilvánvaló volt, hogy a márciusi, de még a júniusi versenyszervezés is korai lenne. A környező országokban a COVID szinte tombolt. Reménykedve a vírushelyzet javulásában, szeretnénk volna mindenképpen jelenléti versenyt szervezni. Így a többszöri halasztás után, a decemberi időpontra **2021. december 9-10-re** esett a választás.

Hozzáláttunk a verseny vegyes, online és jelenléti megszervezésének megtervezéséhez, ami nem kis fejfájást okozott a versenybizottság és a szervezők számára. A technikai megoldás, a gördülékeny lebonyolítás módjának megtalálása nem kevés gondolkodást, és előrelátást igényelt.

Úgy döntöttünk, hogy a versenyzők technikai feltételeinek kiegyenlítése érdekében, mindenkivel készítettünk egy maximum 10 perces videót, ami az online vonalak leterheltségének, esetleges megszakadásának a következményét hivatott kiküszöbölni.

A versenyt megelőző napokban a verseny megrendezéséhez szükséges technikai feltételeket teremtettük meg. Beszereztük a díjakat, előkészítettük az nyers okleveleket, emléklapokat.

Szekszárdi előzsűri:

Időpont: **2021. november 22.** Szekszárd

A verseny szervezése már 2020 decemberében megkezdődött. A szervezési teendők jelentős részét a **Szekszárdi I.Béla Gimnázium** diákjai végezték, az igazgató és az informatikatanárok segítségével és felügyeletével. A szervezőbizottság:

- Hajós Éva – igazgató
- Farkas Szabolcs, Péter Miklós – informatikatanárok
- Mehicic Armand – rendszergazda
- Baross Gábor – oktatástechnikus - nyugdíjas
- Horváth Inez, Trieber Ágnes- iskolatitkárok
- Nemes András DÖK segítő
- iskolánk nevelőtestülete
- DÖK tagjai

Általános információk

Összesen 46 nevezés érkezett a versenyre (40 hazai, 6 erdélyi), ebből 11 általános iskolából, 35 pedig középiskolából. A versenyzők a legváltozatosabb településről érkeztek Kolozsvártól Győrig. A munkák kategóriák szerinti megoszlása a következő volt:

Általános iskola

1. Alkalmazói programok – 4
2. Játékok – 4
3. Animáció– 2
4. Számítógéppel támogatott tervezés -1

Középiskola

1. Alkalmazói programok – 12
2. Játékok – 5
3. Animáció - 5
4. Számítógéppel támogatott tervezés - 2

Osztatlan

1. Grafika– 8
2. Megépített (digitális) automata berendezés (hardver) és vezérlése (szoftver) – 3

Döntő szervezése

A zsűri kategóriánként határozta meg a döntőbe kerülés ponthatárait. Jellemzően a maximális 100 pontból, 70 pont alatt nem lehetett a döntőbe kerülni. Minden kategória színvonala elérte a mértéket, ezért nem kellett kihagyni kategóriát. A döntőbe juttatott versenyzők listája a mellékletben megtalálható.

A versenybizottság az összes versenyzőt e-mail-ben kiértéskített. Az előzsűrizés eredménye a döntőbe jutott versenyzők listája, a verseny végeredménye a verseny honlapján megtalálható.

(<http://ibela.edu.hu/neumann>)

A döntőbe került pályamunkák megoszlása a vajdaságiakkal kiegészülve:

Általános iskola

1. Alkalmazói programok – 5
2. Játékok – 4
3. Animáció– 2
4. Számítógéppel támogatott tervezés -1

Középiskola

1. Alkalmazói programok – 11
2. Játékok – 5
3. Animáció - 4
4. Számítógéppel támogatott tervezés - 4

Osztatlan

1. Grafika– 8
2. Megépített (digitális) automata berendezés (hardver) és vezérlése (szoftver) - 5

Ezek szerint 55 versenyző 49 pályamunkája került a döntőbe, 32 hazai, 14 vajdasági, és 3 erdélyi pályamunka.

Döntő

A döntő eredeti időpontját megelőzően, a vírushelyzet miatt, kénytelenek voltunk a versenyt többször is, márciusról júniusi, majd decemberi időpontra kitolni, abban reménykedve, hogy addigra túl leszünk a járványon. Sajnos ez nem fordult elő, így a versenybizottság úgy határozott, hogy vegyes módban szervezi meg a versenyt.

Időpont: **2021. december 9-10.** Szekszárd

Általános információk

Összesen 49 pályamunka került be a verseny döntőjébe, ebből 10 általános iskolából, 28 pedig középiskolából. **Az erdélyi előzsűri szervezése a HÁRIT részéről nem volt sikeres. Ezért az előzsűrizést a szekszárdi előzsűri végezte.** Ennek okait a későbbiek során feltárjuk, a további együttműködés a HÁRIT-al ennek függvénye.

A versenyzők összetétele – 14 általános és középiskolás pályamunka Vajdaságból, 32 Magyarországról 3 Erdélyből.

A döntőbe jutott versenyzők száma: 55 fő (12 lány, 43 fiú)

A verseny lebonyolítását a versenyzőknek előre elküldött Versenyprogram (lásd honlap) alapján végezte az iskolai DÖK, Péter Miklós versenyprojekt vezető felügyeletével.

A versenyt közvetlenül megelőző napokban iskolánk volt oktatástechnikusa, **Baross Gábor**, a verseny technikai feltételeit teremtette meg. A versenyzőktől beérkezett videókat a <https://www.youtube.com/channel/UCNuJqSwwVVVJc3HGLpdbwQ> felületen sugároztuk ki a versenyzőknek, érdeklődőknek. A zsűri és az online versenyzők, **Microsoft Teams** felületen kommunikáltak, ezt a felületet is a:

<https://www.youtube.com/channel/UCNuJqSwwVVVJc3HGLpdbwQ>

segítségével streameltük ki. (A felületről a verseny jelenleg is utólag megtekinthető!)

A döntő végeredménye (lásd: melléklet, honlap: <http://ibela.edu.hu/neumann>)

Összefoglalásként:

A versenyt először szerveztük meg on-line, és jelenléttel vegyesen. Ez szinte dupla feladatot rótt a szervezőkre, hiszen a jelenléthez szükséges szállás, étkezés, technikai feltételek megteremtése mellett az on-line versenyzők (többnyire vajdasági, és a távolabbi városokban élők, valamint oltatlanok) számára is biztosítani kellett a verseny gördülékeny nyomon követését, a versenyzők bekapcsolódását, a pályamunkáik bemutatásakor. Ezt a feladatot sikerült jól megoldani, de a jövőben már nagyobb tapasztalattal, a kisebb technikai hibákat kiküszöbölve tudjuk a verseny színvonalas megrendezését biztosítani.

Elmondható, hogy **Győző** (Dr. Kovács Győző) is biztosan elégedetten szemlélte volna, ahogy az általa 37 éve életre keltett verseny milyen sikeresen megrendezésre került.

Szekszárd, 2022. január 21.



.....
Péter Miklós, projektfelelős