

NTP-TMV-0017 számú – „17. Neumann Nemzetközi Tehetségkutató Programtermék Verseny”, Kovács Győző szellemében Döntő végeredmény

	Számítógépes animáció - Középiskola	
		SUM:
1	KIBEROTTHON (Hazafi Gergő, Neumann János Informatikai Technikum)	88
2	Nessa Barrett - La di die (animált videóklipp) (Szőke Szintia, Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium és Kollégium)	78
3	A piros lufi (Kőrösi Csenge, Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium és Kollégium)	77
4	Ugrott a busás vacsora? (Márta Rebeka, ELTE Trefort Agoston Gyakorló Gimnázium)	74
	Alkalmazói programok - Középiskola	
		SUM:
1	DigiKoli (Vörös László, Szegedi Tudományegyetem Természettudományi és Informatikai Kar)	91
2	BusTracker (Gergő Istvánfi, Balassi Bálint Nyolcévfolyamos Gimnázium)	74
3	Territory (Ádám Vajda, ELTE Radnóti Miklós Gimnázium)	71
4	MateKIT - matematikai oktatóprogram (Kovács János, Kecskeméti Bolyai János Gimnázium)	69
4	Kreastol Hálózat (Joshua Hegedus, Bolyai tehetséggondozó gimnázium és kollégium)	69
6	Táblafelismerés Mesterséges Intelligenciával (Bence Biczó, Zalaegerszegi Zrínyi Miklós Gimnázium)	68
7	MulticolorBot - Discord Bot (Neuvald Ricsi, Deák Ferenc Gimnázium, Közgazdasági és Informatikai Szakgimnázium)	66
8	Codecrodil (Paksi Soma, Széchenyi István Gazdasági és Informatikai Technikum)	64
9	Raktár Program (Badó Miklós Máté, Gödöllői Török Ignác Gimnázium)	50
10	Jarvis (Bálint Máté, Szegedi Tömörkény István Gimnázium, Művészeti Szakgimnázium és Technikum)	48
	Számítógépes animáció - Általános iskola	
		SUM:
1	Kpop idol tánc animáció (Buják Rowenna, József Attila Általános Iskola, Bácskertes)	88
2	Transferor - Covid19 (Jovan Panic, Elementary School Djura Jaksic)	82
	Játékprogramok - Általános iskola	
		SUM:
1	Pengu Client (Bálint András, Erdi Gárdonyi Géza Általános Iskola és Gimnázium)	86
2	Canny (Világos Balázs, Cseh Károly Ált. Isk.)	78
3	Breakout Versus (Benedek Balázs, Logischool Zenta, Stevan Sremac Á.I.)	66
4	scoolecode játékok (Majsa Szilárd, Deák Téri Általános Iskola)	53
	Játékprogramok - Középiskola	
		SUM:
1	SAM (Anisics Bendegúz, Veszprémi Szakképzési Centrum Ipari Technikum)	89
2	There is (no) Escape (Kovács Kristóf, Veszprémi Szakképzési Centrum Ipari Technikum)	81
3	Iroda a 4-es szinten (Reményi Márton, Eötvös Lőránd Tudományegyetem Informatikai Kar)	74
3	Nagyhegyes Kráter-tó virtuális 3D projekt (Katona Konstantin, Debreceni SZC Mechwart András Gépipari és Informatikai Technikum)	74
5	Wind Rodeo (Sótányi Bálint, Visoka tehnička škola strukovnih studija)	64
	Alkalmazói programok - Általános iskola	
		SUM:
1	QuickGames (Bálint András, Erdi Gárdonyi Géza Általános Iskola és Gimnázium)	84
2	QuickMeet weboldal (Bálint András, Erdi Gárdonyi Géza Általános Iskola és Gimnázium)	80
3	Utazz a világban! (Sztranyiczki Dóra, Apáczai Csere János Elméleti Liceum)	77
4	File Syncher (Turjanicza Botond Bogdán, Kazinczy Ferenc Református Általános Iskola és Óvoda)	66
5	Dzsitii Napló (Toth Zalán Csaba, Szigetszentmiklósi József Attila Általános Iskola)	60
6	Magyar kézilabda statisztikák (Világos Csongor, Cseh Károly Ált. Isk.)	59

NTP-TMV-0017 számú – „17. Neumann Nemzetközi Tehetségkutató Programtermék Verseny”, Kovács Győző szellemében Döntő végeredmény

	Számítógéppel támogatott tervezés - Általános iskola	
		SUM:
1	Almáim háza (Kozma Júlia, Apáczai Csere János Elméleti Líceum)	83
	Megépített automata berendezés és vezérlése	
		SUM:
1	Okos öntöző (Szobonya Dávid, Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium és Kollégium)	86
2	Robot tengeralattjáró építése - AquaLab (Domokos Kertész, Balassi Bálint Nyolcévfolyamos Gimnázium)	84
3	Maszkfertőtlenítés UV fénnel és alkohollal. (Kalinka Ákos, Cseh Károly Általános Iskola)	72
4	Épített LEGO EV3 robot, rajzoló program (róbert bocz, dombóvári illyés gyula gimnázium)	69
5	Épületenergetikai termelő robot (HEAT SPOTTER) (Lakatos Attila István , Győri Szakképzési Centrum Jedlik Ányos Gépipari és Informatikai Szakgimnáziuma, Szakközépiskolája és Kollégiuma)	66
	Számítógéppel támogatott tervezés - Középiskola	
		SUM:
1	A kaptár (Balog Kornél, Beszédes József MMIK)	90
2	Kerékpár (Lóki Dániel János, Energetikai Technikum és Kollégium Paks)	89
3	Hidas gránitvágógép (Fábián Tamás, Beszédes József MMIK)	84
4	Solid Edge - Soros motor (Árgát Milán, Energetikai Technikum és Kollégium)	68
	Számítógépes grafika	
		SUM:
1	The Great Crusade Francia kártya (Véghseő Tamás, Szent Imre Katolikus Gimnázium)	90
2	Throne of glass - Celaena Sardothien, An assassin from Adarlan (Beke Enikő Andrea, Tóth Árpád Gimnázium)	78
3	Számítógépes grafikával készült rajzaim (Juhász Petra Anna, Mikszáth Kálmán Gimnázium és Kollégium)	72
4	My Computer Graphics (Jovan Panic, Elementary School Djura Jaksic)	71
5	Fire eyes; Holdfényben; Lidércvadász (Marton Alexa, Lenti Arany János Általános Iskola)	70
5	My drawings (Emília Kozjan, Secondary school „Bogdan Suput” from Novi Sad)	70
7	Hobbym - Graphic Design (Szekely Tamas, Apáczai Csere János Elméleti Líceum)	67
8	Híres művészek (Kovács Hanna Zoé, KRK Szilády Aron Gimnázium és Kollégium)	64

Minden döntőbe jutott versenyzőnek gratulálunk!
Reméljük jövőre mindenkivel személyesen is találkozhatunk!
Köszönjük a munkájukat!